

# PON 2019

Fiano Romano

# DIGITAL CULTURAL HERITAGE

Da una decina d'anni il concetto di cultura digitale si è diffuso per la consapevolezza che esistono altre forme di comunicazione e di divulgazione del patrimonio culturale che identifica l'intera umanità. Questa consapevolezza è necessaria per nel nuovo tipo di società che si sta pian piano delineando, definita una network society, che vive all'interno di una realtà virtuale che rispecchia la nostra vita quotidiana e i nostri modi di vivere e di interagire con il mondo che ci circonda. L'evolversi della società modifica anche le sue relazioni con il fattore culturale.

La digitalizzazione dell'intero patrimonio culturale è un passo essenziale nel progresso della cultura stessa: convergenza tra due ambiti distinti, quello culturale e quello informatico, dove proprio la cultura è alla ricerca incontra nuovi canali di valorizzazione, fruizione e conservazione della memoria del passato. Lo scopo è garantire a tutti i cittadini un miglior modo di fruizione e accesso a tale patrimonio, all'istruzione alla formazione, al turismo, allo sviluppo socioeconomico e alla coesione sociale.



# LABORATORI

- ▶ **Primaria:**
  1. Guide robotiche
  2. Turista digitale
- ▶ **Secondaria di primo grado:**
  1. Make a gladiator
  2. Make a castle

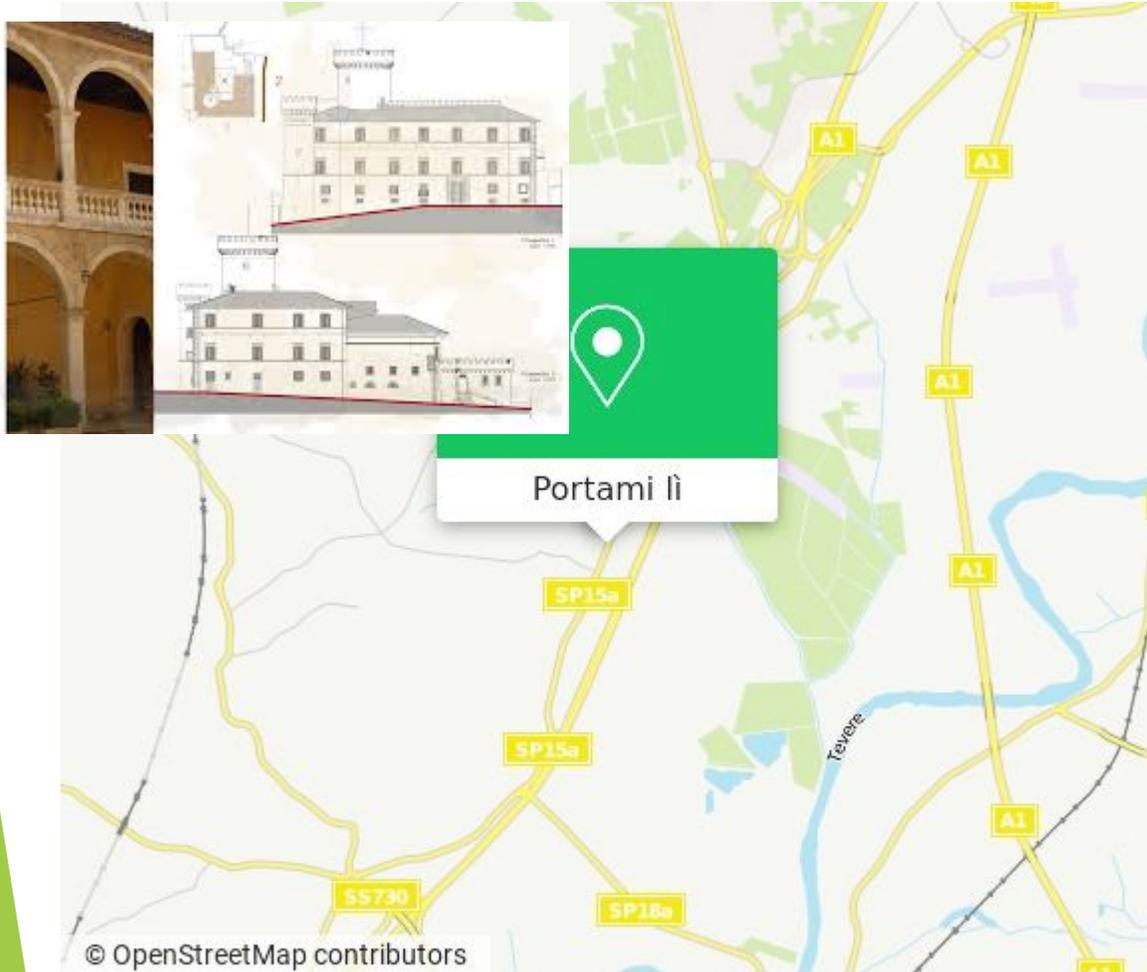
# ATTIVITA'

- ▶ I laboratori saranno l'occasione per la conoscenza e la valorizzazione del patrimonio culturale di Fiano Romano e allo stesso tempo la costruzione di competenze sull'uso di materiali documentali e strumentazioni digitali
- ▶ Le attività si svolgono sia individualmente che in gruppo
- ▶ Gli studenti svolgeranno dei compiti di realtà e realizzeranno dei veri e propri prodotti digitali per la valorizzazione e la fruizione del patrimonio culturale che presenteranno ai compagni, docenti e genitori

# Guide Robotiche e Turista digitale

Studio dei monumenti (castello Orsini e Lucus Feroniae)

Percorsi, mappe e giochi



# Guide Robotiche e Turista digitale

Programmazione:  
coding unplugged



Programmazione e robotica:  
percorsi

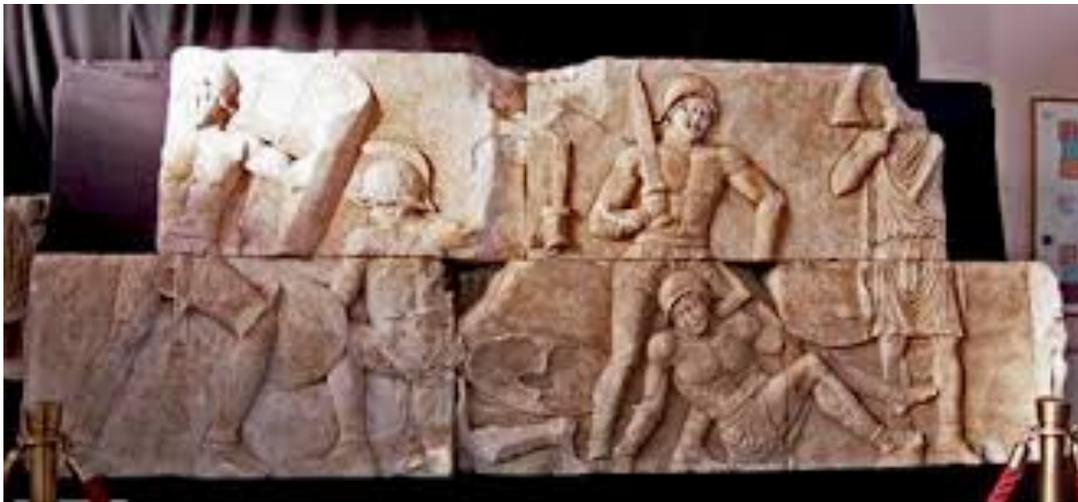


# Guide Robotiche e Turista digitale: Programmazione al computer con Scratch



# Make a gladiator e Make a castle

Studio e descrizione del manufatto:  
Rilievo dei gladiatori (particolare)

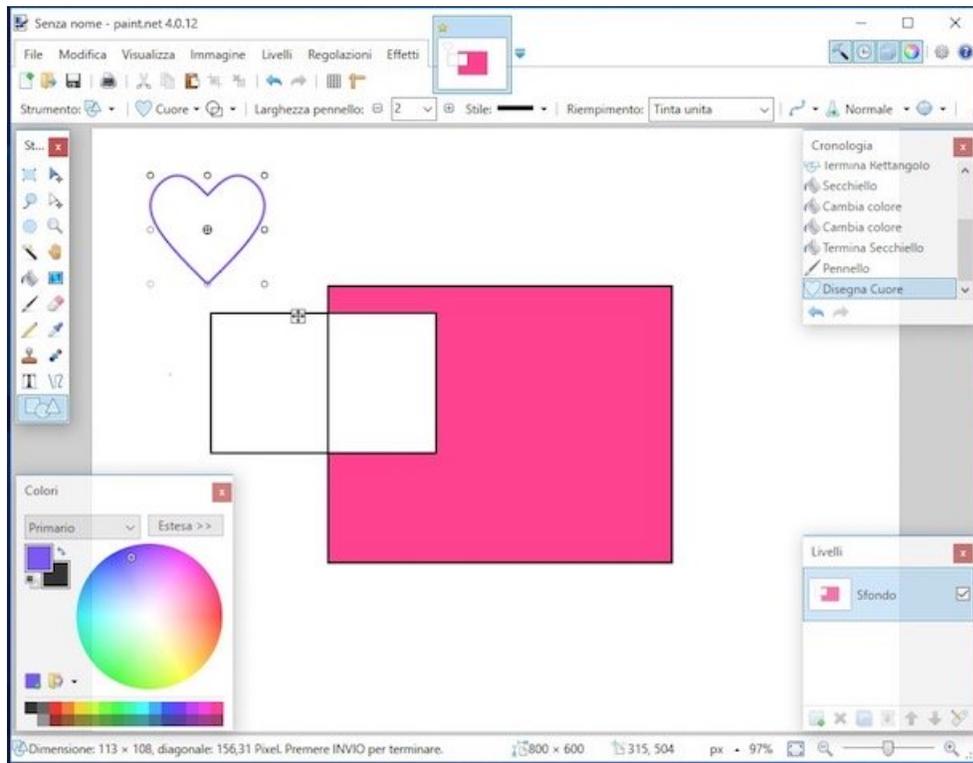


Studio e descrizione del monumento:  
castello ducale

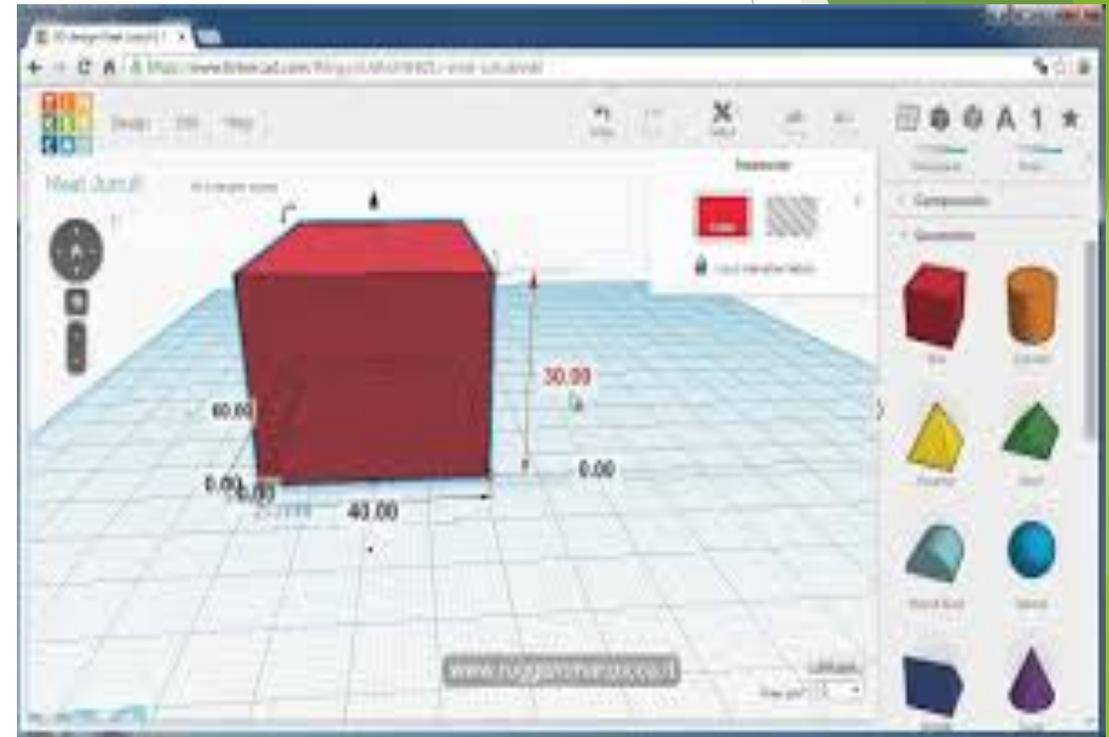


# Make a gladiator e Make a castle

## Disegno 2d

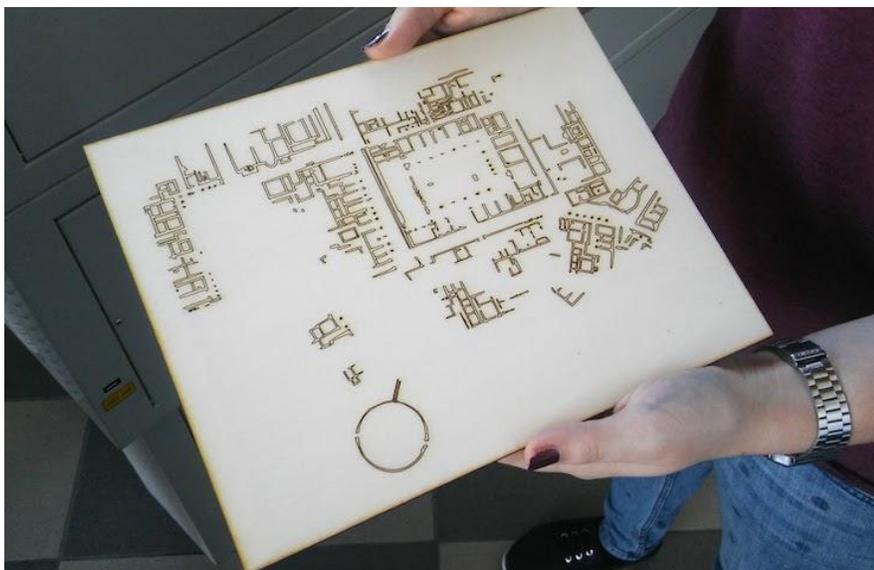


## Modellazione 3d



# Make a gladiator e Make a castle

LASER CUTTER



STAMPANTE 3D

